СЦЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «PLAY»

1. Програма створює новий сеанс гри, ініціалізує структури даних.
2. Програма надає користувачеві вибір запуску гри – почати нову партію чи завантажити стару.
   1. Якщо користувач обирає нову партію запускається сценарій «Playing»
   2. Якщо користувач обирає завантаження збереженої партії, запускається сценарій «Load Game».

СЦЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «LOAD GAME»

1. Програма надає користувачеві список збережених перерваних ігор і очікує його вибір.
2. Програма відкриває файл збереження відповідний обраному користувачем та завантажує дані з нього.
3. Програма запускає сценарій «Playing».